

Extrait du Collège de Normandie Nouméa

<http://www.ac-noumea.nc/normandie/spip.php?article343>

Description

- enVOLE-moi -

Date de mise en ligne : vendredi 2 août 2013

Collège de Normandie Nouméa

Description

Le projet "enVOLe-moi" est un jeu qui permet une rencontre ludique avec des romans sélectionnés par des élèves de 9 classes du collège Normandie de tous niveaux, des professeurs enseignants différentes matières, des membres de l'administration, de l'APE et des parents d'élèves.

Les élèves vont rencontrer " par hasard" des romans choisis par d'autres élèves du collège ou adultes et cachés en différents lieux de l'établissement. Ils emportent ce livre facilement identifiable par une étiquette, le lisent et laissent leur commentaire sur le blog " enVOLe-moi" qui aura été créé par l'élève administrateur du site du collège et l'atelier TICE.

Chaque élève choisit un titre de roman qui l'a passionné et qu'il souhaite faire découvrir à un autre élève du collège puis dépose sur le blog un billet expliquant son choix de roman. Au fur et à mesure du jeu, les élèves qui trouveront les livres et les liront vont compléter une sorte de chemin de lecture, de voyage de ce livre au travers de ses lecteurs et de leurs commentaires postés sur le blog. Le blog servira également à déposer des indices sur l'endroit où le roman aura été caché.

Chaque titre de roman est acheté en 2 exemplaires. 1 exemplaire servira au jeu et voyagera dans le collège, l'autre exemplaire sera placé au CDI dans un lieu dédié à ce jeu que nous nommerons " le sanctuaire des livres" : les élèves auront donc la possibilité d'emprunter un des livres du jeu directement au CDI. Ainsi la rencontre avec le roman pourra se faire soit par goût du lecteur attiré par tel ou tel titre de roman du "sanctuaire des livres", soit par le hasard d'une rencontre fortuite avec un roman caché dans le collège.

Le lecteur (élèves, parents, professeur...) qui est à l'origine du choix d'un roman est appelé " lecteur alpha" . Il lui revient la tâche de préparer ses 2 romans pour le jeu et créer le 1er billet du voyage de ce livre. Les professeurs, adultes du collège, membres de l'APE qui souhaitent participer au jeu sont les bienvenus, ils peuvent choisir un titre qui les a passionnés dans leur adolescence ou qui pourrait passionner un élève du collège et deviennent ainsi un " lecteur alpha". Il leur reste à écrire leur billet sur le blog et cacher leur livre et partir à la découverte de lectures surprises choisies par des passionnés passionnants.

Pour tout renseignement, contacter madame Servent ou madame Bannier.

Ce projet est soutenu par le service Culture du gouvernement de Nouvelle-Calédonie, la librairie l'As de Trèfle, Artypo, l'APE, le FSE et le CDI du collège.

[Http ://envole-moi-normandie.zz.mu/](http://envole-moi-normandie.zz.mu/) Le site est vide pour l'instant