



👉 Coup de pouce n°1

Comprendre le problème :

- Combien de lancers devez-vous simuler ?
- Combien de dés lancez-vous simultanément ?
- Que cherchez-vous à comptabiliser ?

Les questions à se poser pour écrire votre programme :

- Combien de variables sont nécessaires à ce programme ?
- Comment simuler un lancer de dé avec Python ?
- Allez-vous devoir faire une boucle ? Si oui, itérative ou conditionnelle ?
- Allez-vous devoir faire une instruction conditionnelle ? Si oui, qu'allez-vous tester et qu'allez-vous faire en fonction du résultat de votre test ?



Coup de pouce n°2

Voici la fonction Toscane(n) à compléter :

```
from lycee import *
def toscane(n):
    Nb_neuf=0
    Nb_dix=0
    for i in range(...):
        de1=.....
        de2=.....
        de3=.....
        som=.....
        if som==9:
            Nb_neuf=.....
        elif som==10:
            Nb_dix=.....
    print('La somme 9 est apparue',.....,'fois et la somme 10 est apparue',.....,'fois.')
```