

S44 (2 séances EPS + 2 séances Maths Info). Niveau 6ème.	Collège Porte de Fer	<i>Relais et décimaux</i>	Séance 1 EPS : Temps individuels des élèves sur 30 m (au centième). Séance 2 Maths : création d'un fichier excel formulé (somme par binôme). Séance 3 EPS : relais 2 x 30 m. Séance 4 Maths : salle info, comparaison des temps 60 m avec la somme des temps individuels sur 30 m. Objectif : optimiser le passage de relais pour que le temps sur 60 m soit inférieur au cumul 2x30 m. Travailler l'addition, la comparaison de décimaux et utiliser un tableur pour présenter les résultats.
S44 (1 séance / classe de 6ème)		<i>Du référentiel rebondissant au nombre Pi</i>	Mesure du diamètre et de la circonférence de divers ballons et balles utilisés en sports. Compléter un tableau en calculant (instrumenté) le quotient périmètre/diamètre... Travail par groupe : un atelier par objet, recherche des bons outils de mesure (équerre, règle, mètre-ruban...) et mise en évidence du nombre Pi.
S44 et S45 (2 séances EPS + 1 séance Maths) Niveau 4ème.		<i>Haie ou plat : histoire de temps</i>	Prise de temps individuelle 60 m plat et 60 m haies... Sur tableur, calcul de la différence des temps, attribution d'une note inversement proportionnelle à cette différence et calcul d'une vitesse moyenne (formulation par les élèves, travail en groupes).

du lundi au vendredi	collège Magenta	<i>Concours Remue Mèninges à Magenta</i>	Les élèves volontaires de chaque niveau (de la 6 ^{ème} à la 3 ^{ème}) participent au concours avec une série de petites énigmes sur le thème du sport. Les questions sont projetées et les réponses sont données avec les boitiers réponse. Le concours est suivi d'un goûter et de la remise des récompenses.
----------------------	------------------------	--	--

du lundi au jeudi sur la pause méridienne	collège Baudoux	<i>atelier maths et sports</i>	calcul de l'indice de Ruffier-Dickson pour évaluer l'adaptation de chacun à l'effort physique.
---	------------------------	--------------------------------	--

mardi 25 octobre après-midi.	collèges de Cluny, Portes de fer et Tuband	<i>défi "Le compte est bon"</i>	Finale inter collèges
---------------------------------	---	---------------------------------	-----------------------

Toute la semaine	Lycée Do Kamo	<i>Un jour, une énigme</i>	Chaque jour une énigme mathématique sur le thème du sport est donnée aux élèves au CDI. Les bonnes réponses seront récompensées.
		<i>Quiz Mathématiques</i>	Sous la forme du jeu "Questions pour un champion", à l'intercours du midi est proposé aux élèves de Seconde Professionnelle de participer à un quiz et de se qualifier pour la finale qui aura lieu le vendredi 28 octobre
		<i>Calcul mental védique</i>	Des fiches méthodes sur le calcul védique seront proposées dans certaines salles de cours de mathématiques et des séances de calcul seront proposées

24 au 27 octobre	Lycée Blaise Pascal	<i>Enigmes et Projections de films</i>	* Enigmes à résoudre : une énigme par jour, le personnel de l'établissement peut aussi y participer, places de cinéma à gagner.
28 octobre			* Projection vidéo : 1- Christophe Clanet - Les vertus du sport pour le physicien 2- Jusqu'où ira le record du monde de saut à la perche ? Science étonnante * Remise de prix pour les 3 lauréats du lycée à l'AMC en Seconde, Première et Terminale.

Temps de midi et soirée	Lycée du Grand Nouméa	<i>Les Mathématiques vues autrement</i>	Jeux mathématiques sur deux midis ; Jeu de pistes (ou course d'orientation) par équipe avec énigmes mathématiques et épreuves sportives (ouvert à tous les élèves et à tous les personnels) sur un midi ; Projection de films documentaires (« l'extraordinaire aventure du chiffre 1 » ; « le théorème de Fermat ») sur un midi ; Concours de bandes dessinées sur le thème « maths et sport » ; Pour clôturer cette semaine, projection en plein air le soir du film « Le stratège » ou d'un autre film (à choisir).
-------------------------	------------------------------	---	--

Du lundi au Jeudi	Lycée Lapérouse	Enigmes	Une urne avec une énigme par jour. Remise d'un prix le vendredi matin pour le plus grand nombre d'énigmes réussies.
-------------------	------------------------	---------	---

