

Classes de 4^{ème} Education musicale

Création d'une courte pièce avec le logiciel Audacity

Objectif : **inventer un morceau à partir de bruits et de musique.**

Compétence : utiliser un logiciel audio pour réaliser un exercice de créativité

Etape 1

I. Choisir les sons qui vont être utilisés pour composer :

- créer un dossier (que vous pouvez nommer « *Banque de sons* » par exemple) dans lequel vous allez stocker vos sons (bruits et musique)

- en utilisant les banques de sons gratuites accessibles en ligne sur internet, écouter, sélectionner, puis importer vos sons dans votre dossier. Liens possibles :

<https://lasonotheque.org>

<http://bbcsofx.acropolis.org.uk>

Conseil : ne pas importer un trop grand nombre de sons (8 à 10, c'est déjà suffisant pour ce travail de composition).

II. Installer le logiciel Audacity sur votre ordinateur (logiciel gratuit) :

<https://audacity.fr>

Etape 2

I. Apprendre à utiliser le logiciel Audacity :

- lire le document intitulé *Utilisation d'Audacity*

- regarder le tutoriel vidéo : <https://www.youtube.com/watch?v=UNnaoIezT4E>

II. Commencer à utiliser le logiciel :

- importer un des sons depuis votre dossier créé à l'étape précédente et expérimenter les manipulations décrites dans le tutoriel

Etape 3

I. Composer votre oeuvre

Conseils :

- avant de travailler chaque son dans le détail, les organiser dans le temps (les placer dans l'ordre souhaité)

- avoir un nombre limité de pistes (2 pour les bruitages, 2 pour les extraits musicaux)

Une fois que vos sons seront bien organisés et bien ordonnés, vous pourrez complexifier votre création en superposant plusieurs bruitages ou plusieurs extraits musicaux sur certains passages en créant d'autres pistes.

II. Sauvegarder votre travail

- au format .aup (format du logiciel)

- et exporter à un format audio standard (mp3, wav, etc) une fois la composition complètement terminée

Astuce : pour que tous les sons soient pris en compte lors de l'export, bien veiller à ce que la barre de lecture soit placée à gauche.